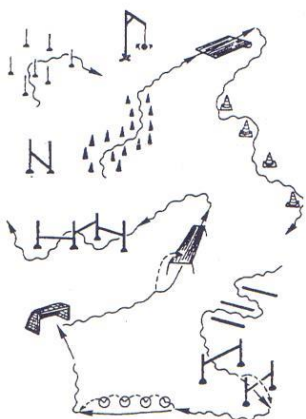




AGRUPAMENTO DE  
ESCOLAS DE VALDEVEZ



# BRINCAR A JOGAR



**Clube do Desporto Escolar**  
**Grupos de Educação Física**

## Regulamento Geral

### 1. Objetivos

- Valorizar a atividade interna;
- Reforçar o “espírito de escola” através de uma competição desportiva
- Aproximar a comunidade educativa na vida escolar

### 2. Destinatários

Podem participar os alunos pertencentes a cada escola e/ou professores, auxiliares da ação educativa e familiares. A competição será dividida em ensino básico e secundário, sendo cada competição e classificação separada para se apurar a equipa vencedora de cada ciclo.

### 3. Caracterização da competição

- 3.1. A atividade “Brincar a Jogar” é uma competição que será constituída por diversas estações distribuídas pelo espaço da escola.
- 3.2. As equipas são constituídas por 4 elementos e tem, obrigatoriamente, de ser mista.
- 3.3. Cada equipa é constituída por alunos do básico (2.º e 3.º ciclos) e secundário (regular e profissional). Poderá também, integrar cada equipa um elemento da comunidade educativa (professor, auxiliar da ação educativa e familiar), beneficiando de um bónus de 1 minuto.
- 3.4. Todos os elementos da equipa terão de realizar as tarefas em cada estação.
- 3.5. A prova decorrerá em sistema de *Peddy Paper* e cada equipa será dividida em duas.
- 3.6. A partida das equipas será realizada em intervalos de 30 segundos.
- 3.7. Por cada tarefa bem-sucedida será atribuído 30 segundos de bónus e por cada tarefa não concretizada será acrescentado 30 segundos ao tempo final.
- 3.8. A classificação final de cada equipa, resulta do somatório dos tempos obtidos na prova disputada por cada subequipa depois de subtraídos e somados as penalizações e bónus.